



Szabályismereti tájékoztató

Előadó: Fekete János Dávid



Kispályás szabályok

A bemutató célja, hogy átfogóbban ismertesse a floorball szabályait, amik alkalmazhatóak kispályás eseményeken.



Játékvezetői szemlélet

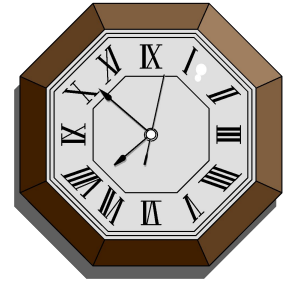
Jelen állapotban a diákolimpiát az új játékvezetők képzésére szoktuk használni.

Első a játék és a gyakorlás!

Mivel futó óra van, ezért igyekszünk nem tördelni a játékot, azonban vannak olyan esetek, amikor ezektől nem tudunk eltérni.



JÁTÉKIDŐ



A játékidőt az időmérőnek köteles mérnie. Ha van központi időmérés, az a mérvadó, utána az időmérő (asztal), legutoljára a játékvezető.

- A játékvezető a hivatalos időmérő utasítására jár el. Ha egy meccsen, ahol van központi időmérés és a mérkőzés később kezd, akkor is a központi időmérő a mérvadó (kivéve ha a szervező máshogy nem dönt)



A RÉSZTVEVŐK

Mindegyik csapat legfeljebb 6 játékost jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.

- Csak a **jegyzőkönyvbe** beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.
- A kispadnál **csak hivatalos** személy tartózkodhat!!!! Mindenki más a nézőtéren.



CSERE

CSERE

A mérkőzés folyamán bármikor és akárhányszor lehet cserélni.

- Minden cserének a **csapat csereterületén** belül kell történnie. / kispaddal szemben
- A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos a pályára lép
 - » Akkor számít szabályos cserének, ha mindkét lábával a pályára lép. Amennyiben egyik lába a pályán kívül van és a játékos játékba avatkozik, az szabálytalan csere.
 - » Érdeemes játékmegszakításkor (pl saját csapat jön szabadütéssel)



FELSZERELÉSEK

A játékosok ruházata

A versenyekre a csapatoknak legalább két eltérő színű, számozott garnitúrát kell magukkal vinni. A játékosok sípcsontvédőt és térdvédőt NEM viselhetnek a III., IV., V. és VI. korcsoportos versenyeken, míg hosszú nadrágot egyik korcsoportban sem!

Nem megengedett továbbá a baseball sapka viselése.

Ajánlott sportszemüveg viselése, hétköznapi szemüveg helyett.



SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

A SZABÁLYOZOTT HELYZETEKSEL KAPCSOLTOS ÁLTALÁNOS ELŐÍRÁSOK

- 1 Beleértve **húzás, beütés, szabadütés** és **büntetőütés**.
- 2 A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a szabályozott helyzet helyét.
 - Szabálytalanság jelzés csak, ha szükséges.
 - » Kiállításnál vagy büntetőütésnél mindig mutatni kell.
 - A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.
 - » Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja a labdának nem kell pontosan a szabálytalanság helyén lennie és nem kell mozdulatlan állapotban lennie.



SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

A SZABÁLYOZOTT HELYZETEKKEL KAPCSOLTOS ÁLTALÁNOS ELŐÍRÁSOK

- 3** Egy szabályozott helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.
- A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek.
 - Ha egy szabályozott helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit is cselekednének.



A HÚZÁS

A HÚZÁS

- 1 Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.
 - A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.
 - A hosszabbítás alatt szerzett gólt, valamint a mérkőzést eldöntő, vagy egy játékrész vége után büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni.
- 2 Amikor egy játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem jár beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.





A HÚZÁS

A HÚZÁS

- 3 A húzást a **legközelebbi húzésponton** kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda játékmegszakításkor volt.
- 4 Minden játékosnak - kivéve akik a húzást elvégzik -, haladéktalanul a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától **2m**-re kell eltávolodnia.
 - Ütőt is beleértve.
 - Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.



A HÚZÁS

5 A húzás végrehajtása

- » **Nem érhetnek egymáshoz** a húzás előtt.
- » A játékosok húzás előtt arccal legyenek a másik csapat térfelének rövid oldala felé.
- » **A játékosok lába** párhuzamos legyen .
- » Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni.
- » **Az ütőfejek** a középvonalra merőlegesen, a labda érintése nélkül, a labda két oldalán helyezkedjenek el.
- » **Az ütőfejek** egymással párhuzamosak, nincs kifelé, vagy befelé döntés.
- » **A labdának** az ütőfejek között kell lennie, de az ütőfejek nem érinthetik.
 - * Mindig a **védekező** csapat játékosa határozhatja meg hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét.
 - * A középvonalon mindig a **vendég csapat** játékosa határozhatja meg hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét.
- » Helytelenül felállt húzás esetén a játékvezető ítélni meg szabadütést a vétlen csapatnak.

6 Húzásból **közvetlenül** gólt lehet szerezni.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 1 Amikor a labda véletlenül **megrongálódik**.
- 2 Amikor a labda **szabályosan nem játszható meg**.
- 3 Amikor a **palánk részei szétválnak** és a labda járatása megakad.
- 5 **Súlyos sérülés** történik
 - Ha ennek a gyanúja fennáll azonnal meg kell szakítani a játékot.
 - A játék mehet tovább, ha a játékvezetői úgy ítéli meg, hogy a sérülés nem súlyos és a játékos el tudja hagyni a pályát.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 6** Amikor játék közben **rendkívüli esemény történik**
- A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek.
 - Minden esetben amikor
 - » Nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre
 - » Ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik
 - » Ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal
 - » Ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játék menetére.
- 7** **Gól annak ellenére is érvénytelen még ha azt a támadó be is lőtte.**
- Ha azt szabálytalanság előzte meg.



503 HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 8 Amikor a kapu hálója nem megfelelő és a kapu mögött, oldalán, vagy alatt meg be a labda.
- 9 Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.
 - Beleértve, amikor a **labda véletlenül eltalálja egy cserepadon ülő játékos ütőjét, de az ütő ahol eltalálta a labda a pályán volt.** A játékvezetőknek tájékoztatniuk kell a csapatot. Ha a szituáció megismétlődik a figyelmeztetés után kiállításra kell ítélni (túl sok játékos a pályán).
 - Ha a **labdát szándékosan** a csereterületről játsszák meg azt játék szabotálásának kell minősíteni.



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

10 Amikor **büntetőütésből** nem szereztek gólt.

- ☐ ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.
- ☐ a vétkes csapat térfelén



HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 11** Amikor a játékvezetők **nem tudják eldönteni** a beütés vagy a szabadütés irányát.
- Ide tartozik ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- 12** Amikor a játékvezetők **döntése hibás.**



BEÜTÉS

BEÜTÉS

- 1 A labda elhagyja a játékteret a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.
 - Vétkes csapat= amelynek játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát mielőtt az a játékteret elhagyta.



- Ide tartozik, ha az egyik játékos- annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze – megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.



BEÜTÉS

BEÜTÉS

- 2 A beütést onnan kell elvégezni, **ahol a labda elhagyta a játékteret**, 0,5 m-re a palánktól.
- De sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött
 - legközelebbi húzáspontra.
 - Ha a játékot nem befolyásolja, a labdának nem kell pontosan a helyén lennie, valamint nem kell megállított pozícióban lennie.
 - Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint. a beütést az érintéstől merőlegesen kell elvégezni



BEÜTÉS

Beütés helye

A labda
elhagyja
a pályát

A gólvonal
képzeletbeli
meghosszabbítása

504 BEÜTÉS

- 2 A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékteret, 1,5 m-re a palánktól
- De sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött!
 - Ilyenkor a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni a beütést.



BEÜTÉS

BEÜTÉS

- 3 Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal **2 m**-re eltávolodni a labdától.
 - **Ütőt** is beleértve
- 4 A labdát **ütővel kell megjátszani**, tisztán kell ütni.
 - Nem lehet húzni, vagy emelni.
- 5 A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6 Beütésből **közvetlenül** gólt lehet szerezni.



505 BEÜTÉSHEZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

505 BEÜTÉSHEZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

1 Amikor a labda

- Palánkon kívülre kerül
- Hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhoz a játéktér felett.



SZABADÜTÉS

SZABADÜTÉS

Amikor szabadütéshez vezető **szabálytalanság** történik □ a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.

- Ha lehetséges alkalmazzuk az **előny szabályt**

Előny szabály= *Ha a vétlen csapat a szabálytalanság után még mindig birtokolja a labdát, lehetőségük van arra, hogy tovább játsszanak, ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés.*

- Ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszíti a labdát. A szabadütést az eredeti szabálytalanság helyéről kell elvégezni.



SZABADÜTÉS

I - II - III Korcsopotokban rendkívül nehéz tud lenni a szabadütés elvégzése, mert sokszor nem értik a gyerekek, hogy mi történik, valamint a nem figyelik a játékvezetőt.



Értelmezések SZABADÜTÉS

506 SZABADÜTÉS

- Ha a játékvezető használja az előnyszabályt azt **hallani** és **látni** is kell!

- Két alapvető elv az előnyszabály használatához:
 - » Leginkább a **támadó zónában** használd
 - Ha a labda a legjobb gólszerzési területen volt, de a szituáció átkerült a sarokba □ szabadütés
 - » A **védekező zónában** csak biztonsági okokból.



Értelmezések SZABADÜTÉS

506 SZABADÜTÉS

- 2** A szabadütést **onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették**
- Sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.
 - » A legközelebbi húzáspontról kell elvégezni a szabadütést.
 - A kapusterülethez nem közelebb mint 2 m (nincs exakt leírás)
 - Ha nem befolyásolja a játékot a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.
 - beütésnél legfeljebb fél méterre le lehet rakni a labdát.
 - » Húzott ütés technikája



SZABADÜTÉS

SZABADÜTÉS

- 3 Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 2 m-re eltávolodni a labdától.
 - Beleértve az ütőket is
- 4 A labdát **ütővel** kell megjátszani és szabályosan **ütni kell**.
 - Nem lehet húzni, vagy emelni
- 5 A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6 Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

1 Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét.

= amikor egy játékos **megüti**, **lefogja**, **megemeli** vagy **megrúgja ellenfele ütőjét** VAGY **megfogja ellenfelét** vagy **ellenfele ütőjét**

□ Ha a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 2 Amikor egy mezőnyjátékos a **derék magassága** fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben.
- A magas előrelendítés engedélyezett, ha nincs másik játékos a közelben, és sérülés veszélye nem áll fenn.

Értelmezés:

- **Hátralendítés közben az ütő megemelése derék magasság fölé** megengedett ha nincs a közelben másik játékos és a sérülés veszélye nem áll fenn, valamint ha a lendítés nem váratlanul magas.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 3 Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével vagy a lábfejével **térdmagasság fölött** megjátssza, vagy megpróbálja megjátszani a labdát.
 - A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak, kivéve, ha azt a játékvezetők veszélyesnek ítélik meg.
- 4 Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a labdát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi.
- 5 Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni lökésen kívül más módon löki ellenfelét.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

6 Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásban.

- ☐ Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5 m-nél közelebb megítélt szabadütésnél.

Értelmezés:

- ☐ Ha a lába a mezőnyjátékosnak a házon kívül van, de a teste, pl.: **fenekével akadályozza a kapust a mozgásban** szabadütést kell ítélni akadályozás miatt. A mezőnyjátékos nem állt a házon belül.



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 7 Amikor egy mezőnyjátékos a **házon belül** tartózkodik.
- A mezőnyjátékos áthaladhat a házon, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot, és nem akadályozza a kapus mozgását.
 - Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül a kapuban, vagy ha elmozdult kapu azon területén tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll. □ Büntetőütés
- 8 Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját.





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

9 Amikor egy mezőnyjátékos **felugrik** és megállítja a labdát.

Értelmezések:

- **Ugrás közben testtel irányítani** a labdát szintén szabálytalan.



SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

10 Amikor egy mezőnyjátékos a **játéktéren kívülről** megjátssza a labdát.

- ☐ Csere alatt túl sok játékos a pályán
- ☐ A csereterületről nem csere közben, a Játék szabotálása





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

507 SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

11 Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést **szabálytalanul** végzik el, vagy **szándékosan** késleltetik.

- ☐ Ide tartozik, amikor a vétlen csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, vagy emelik.
- ☐ Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt csak meg kell ismételni. / **rögzített helyzet!!!**





SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

507 SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

12 Amikor egy kiállítást a **játékkal kapcsolatos szabálytalanság miatt ítélték meg.**

20 Amikor egy **játékos késlelteti a játékot.**

- ❑ Passzív, nem támad a labdát birtokló = nem támadják le!
- ❑ Ha lehetséges a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.





Kiegészítések

Lábbal lehetséges passzolni, de irányított mozdulattal gólt nem lehet szerezni.

Lábbal akárhányszor hozzá lehet érni a labdához (lábbal labdavezetés megengedett).

Fejelés esetén szabadütés jár.

A palánkhöz nem lehet a labdát hozzászorítani! ilyenkor az a játékos a vétkes, aki ezt megteszi.





BÜNTETŐÜTÉSEK

Büntetőütés (az ellenfél üres kapujára végzett ütés (vagy húzás), melynek során a labdának az alap- vagy középvonaltól folyamatosan távolodnia kell (nincs visszahúzás))

- Az I. és a II. korcsoportosoknál a kezdőpontról (a felezővonal közepe), melynek során az egyik lábnak végig a védekező térfélen kell maradnia.
- A III., IV., V. és VI. korcsoportosoknál a saját kapu előteréből az ellenfél üres kapujára. A büntető elvégzésekor a saját kapu elmozdítható a helyéről. / **A labdának kell bent lenni a házban!!**





BÜNTETŐÜTÉSEK

Kiállításokra adhatóak

- Az I. és a II. korcsoportosoknál a kezdőpontról (a felezővonal közepe), melynek során az egyik lábnak végig a védekező térfélen kell maradnia.
- A III., IV., V. és VI. korcsoportosoknál a saját kapu előteréből az ellenfél üres kapujára. A büntető elvégzésekor a saját kapu elmozdítható a helyéről. / **A labdának kell bent lenni a házban!!**





Büntetőütések

605 2 PERCES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1 Amikor egy játékos annak érdekében, **hogy jelentős előnyhöz** jusson vagy nincs lehetősége a **labda elérésére, ellenfelét** vagy egy **ellenfelének ütőjét** megüti, lefogja, felemeli, megrúgja, vagy ellenfelét, vagy annak ütőjét megfogja.
- 2 Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével vagy a lábfejével a labdát **derékmagasság fölött játssza meg.**
- 3 Amikor egy játékos az ütőjével **veszélyesen játszik.**
 - Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.



Büntetőütések

- 4 Amikor egy játékos a **palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki** az ellenfelét.

Értelmezés:

- A **pálya középső részén** történő lökés szabadütéssel büntethető
- 5 Amikor egy játékos **lerántja vagy elgáncsolja** ellenfelét.
- 6 Amikor egy mezőnyjátékos **ütő nélkül** vesz részt a játékban.



Büntetőütések

- 7 Amikor egy mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről **hoz egy ütőt.**
- 8 Amikor egy játékos **szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét.**
 - Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy az ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.





Büntetőütések

- 9 Amikor egy játékos megszegi a 2 m-es távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél.
- Az ütő is számít



Büntetőütések

- 10** Amikor egy játékos megállítja, vagy megjátssza a labdát, miközben **ül vagy fekszik**.
- Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.
- 11** Amikor egy játékos megállítja vagy megjátssza a labdát a **kezével, karjával**.
- 12** Amikor **Szabálytalan csere** történik.
- A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie mielőtt az új játékos a játéktérre lép.
 - Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja.
 - Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben.





Büntetőütések

13 Amikor egy csapat **túl sok játékos** van a játéktéren.

Értelmezés:

- **Cserejátékos ütője** belóg a pályára, figyelmeztetik, de nem veszi el onnan és másodszor is hozzáér a labda.
- Ha a pályán több játékos tartózkodik játék közben a megengedettnél.

14 Amikor egy **kiállított játékos**:

- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik.

Ha a kiállított játékos közben a játéktérre lép, azt a játék sabotálásának kell tekinteni



Büntetőütések

15 Amikor egy **játékos** ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokat követ el.

- Ez rövidebb vagy hosszabb idő alatt is történhet.

16 Amikor egy **csapat ismételten szabadütéshez** vezető szabálytalanságokkal tördeli a játékot.

- Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el.
- Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a kiállítását letöltenie.



Büntetőütések

17 Amikor egy **játékos** szándékosan **késlelteti a játékot**.

- Ha a támadó csapat játékosa
 - » Játékmegszakítás alatt elüti vagy elveszi a labdát.
 - » Szándékosan palánknak vagy a kapunak szorítja.
 - » Szándékosan rongálja a labdát.

18 Amikor egy **csapat** rendszeresen **késlelteti a játékot**.

- A játékosokat figyelmeztetni kell, ha lehetséges, mielőtt bármit cselekednének.
- Ez vonatkozik arra is, amikor egy védekező játékos szándékosan elmozdítja a kaput.



Büntetőütések

19 Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja **tiltakozik** a játékvezetők döntése ellen vagy, amikor az **edzői tevékenység zavaró** vagy **helytelen modorú**.

- Ez magában foglalja azt is amikor a játékos folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit.
- Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép.



20 Amikor a játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem **teszi vissza a kaput az eredeti helyére**.

21 Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén.



Büntetőütések

22 Amikor egy játékos **szabálytalan ruházatot visel.**

- A további eseteket, úgy mint a csapatkapitányi karszalag, vagy az elől lévő mezzszám hiányát jelenteni kell a hivatalos szervnek. A játékvezetőknek, amennyiben lehetséges először figyelmeztetniük kell a játékost.
- A ruházatra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításához vezethetnek.
- A további eseteket jelenteni kell a hivatalos szervnek.



Büntetőütések

23 Amikor egy játékos annak érdekében, **hogy gólt vagy gólhelyzet kialakulását akadályozza meg, egyébként csak szabadütést érő szabálytalanságot követ el. (nincs szabálytalanság jelzés)**



Kiegészítés

- Az 5 perces kiállítást elkövető játékos 5 percig nem léphet pályára (ám helyette más játékos szerepeltethető),
- a 2+10 perces kiállítást elkövető játékos az érintett mérkőzésen nem léphet pályára (ám helyette más játékos szerepeltethető).
- Végleges kiállítás vagy más kiállítások esetén, ha a csapat nem tud 3 fővel játszani, az érintett mérkőzés győztese a vétlen csapat az aktuális eredménnyel, vagy amennyiben az kedvezőbb, 3-0-s eredménnyel.



VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

1 Egy végleges kiállításban részesülő játékosnak vagy csapatvezetőnek **azonnal el kell hagynia a helyszínt (öltöző)**, és nem vehet részt a mérkőzés további részében!

- A rendező csapat felelős meggyőződni a fentiekről.
- A végleges kiállítást kapó személy nem töltheti a mérkőzés hátralevő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és a büntetőütéseket is beleértve.





VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

- 1 Amikor egy **jegyzőkönyvbe be nem jegyzett** játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen.
- 2 Amikor egy **kiállított játékos**, akit helyettesítenek a büntetőpadon, **részt vesz a játékban**, mielőtt a kiállítása lejárna.



VÉGLLEGES KIÁLLÍTÁS

- 3 Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen.
- 4 Amikor egy **játékos** folyamatosan vagy ismételten **sportszerűtlen viselkedést tanúsít**.
 - A végleges kiállítás helyettesíti a második 2+10 perces kiállítást (5 perces kiállítás következik)
 - Folyamatos = ugyanabban az esetben
 - Ismételt = ugyanazon a mérkőzésen másodszor
- 5 Amikor egy játékos **mérgében összetöri, vagy eldobja az ütőjét vagy más felszerelését**.
- 6 Amikor egy játékos veszélyes fizikális megmozdulást követ el.



Hosszabbítás, szétlövés

Abban az esetben, ha nem lehet döntetlen a végeredmény és a rendes játékidő lejártával egyenlő az eredmény, akkor 2 perc hosszabbítás (aranygól), amennyiben ez sem hoz eredményt, akkor mindkét csapat 3 játékosa ugyanarra a kapura büntetőütést végez. Ha 3 ütés után döntetlen az állás, akkor ugyanazzal a 3-3 játékosal felváltva – csapaton belül tetszőleges sorrendben – addig kell folytatni az ütéseket, amíg el nem dől az eredmény az egyik csapat javára.



Karjelzések

Szabálykönyv melléklete tartalmazza, elérhető:

[http://www.hunfloorball.hu/user/Floorball Jatekszabalyok 2022 FI NAL.pdf](http://www.hunfloorball.hu/user/Floorball_Jatekszabalyok_2022_FI_NAL.pdf)

Angol nyelvű videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=3-9WtuQVxYM&t=35s>



Különbség a jégkorongozóknál

- Eltérő mozgásminták
 - Ütőtartás
 - labdakezelés
 - lövés
- Eltérő szabályrendszer
 - **Ütőre ütések**
 - **Ütő felszedése**
 - **Kézzel levétel**
 - **Ütközések mértéke/testhasználat (palánkra lökés)**